LABORATORIO DI CALCOLO II - PREAPPELLO 29/01/2009 COMPITO 2

COGNOME		NOME	
MATR	FIRMA		

Creare una cartella dal nome **cognome_nome_matricola** nella vostra home directory: mkdir **cognome_nome_matricola**

Svolgere l'esercizio in tale cartella e, al termine dello svolgimento, copiare l'intera cartella in /home/comune/lab2_gen09_compito2 con i comandi:

cp -r cognome_nome_matricola /home/comune/lab2_gen09_compito2 La cartella deve contenere tutto il necessario per compilare il programma ed eseguirlo dando i comandi:

make compito

./compito

ed un file di testo soluzione.txt contente le risposte alle domande nel testo.

L'ampiezza della figura di diffrazione generata da una fascio luminoso di lunghezza d'onda pari a λ =589 nm che attraversa una fenditura di larghezza d=10 μ m, su di uno schermo ad una distanza L=1 m, è data da:

$$A_{1}(x) = \int_{-d/2}^{d/2} \frac{dx'}{d} \cos\left(\frac{2\pi}{\lambda} \left(\sqrt{L^{2} + (x - x')^{2}} - \sqrt{L^{2} + x^{2}}\right)\right),$$

Fare un grafico di tale ampiezza in funzione di della posizione x sullo schermo nell'intervallo [-20 cm,20 cm] con una precisione rdi 10^{-4} e granularità di 1 mm.

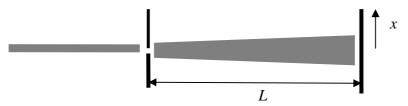
Ricalcolare il grafico per le figure di diffrazione e interferenza date dalla sovrapposizione di 3 o 5 fenditure:

$$A_n(x) = \sum_{k=0}^{n-1} \int_{(2k-n+1/2)d}^{(2k-n+3/2)d} \frac{dx'}{d} \cos\left(\frac{2\pi}{\lambda} \left(\sqrt{L^2 + (x-x')^2} - \sqrt{L^2 + x^2}\right)\right) \qquad n = 3, 5$$

Nello stesso intervallo, calcolare con un metodo Monte Carlo l'integrale corrispondente all'intensità della luce trasmessa:

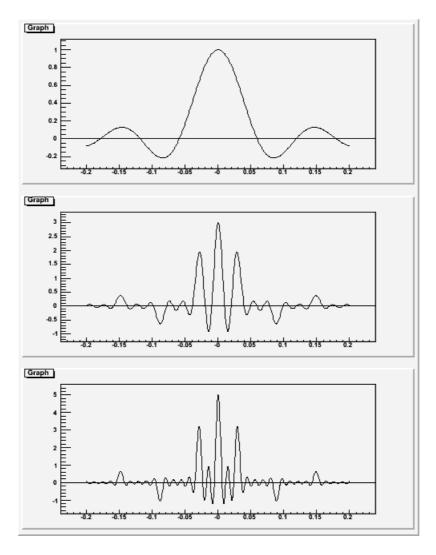
$$I_n = \int_{-20 \text{ cm}}^{20 \text{ cm}} dx A_n^2(x)$$

utilizzando almeno 10⁴ punti.



Soluzione

I grafici di A_n hanno la seguente forma (si confrontino le dimensioni del massimo a la posizione degli zeri con i risultati ottenuti):



I cui si può notare il primo zero della figura di diffrazione nella posizione attesa (usando l'approssimazione per piccoli angoli di seno e tangente):

$$x_{\min} = L(\lambda/d) = 5.9 \text{ cm}$$

Quando si sommano diverse fenditure la figura inizia a manifestare l'effetto dell'interferenza tra le fenditure e compaiono i picchi a:

$$x_m = mL(\lambda/2d) = 2.98m \text{ cm}$$

(perché ci sono solo i picchi con m dispari?).

Gli integrali delle intensità del segnale risultano rispettivamente:

I_1	0.057
I_3	0.171
I_5	0.285

che sono nella proporzione 1:3:5, infatti il fenomeno di interferenza non modifica l'energia dell'onda in gioco, ma si limita a redistribuirla, e l'energia totale del segnale è proporzionale al numero di fenditure.

Gli estremi di integrazioni sono stati scelti abbastanza grandi da rendere ragionevolmente piccola la frazione di energia deviata al di fuori dell'intervallo di integrazione.